Сценарий выезда “Путешествие в Изумрудный город”

2006-2007 уч. год.

1. классы.

Действующие герои:

* Страшилa/Scarecrow
* Дровосек/Wood Cutter
* Лев/Lion
* Toтошка/Toto
* Девочка Элли/Elly
* Волшебница Желтой страны Виллина/FairyLadyVillina
* Волшебница Розовой страны Стелла/FairyLadyStella
* КолдуньяБастинда/Wicked Witch Bustinda
* Людоед/ Robin Bobin, the Great Eater
* Гудвин/Goodwin
* Предводитель Летучих Обезьян/FlyingMonkey
* Черное Привидение/BlackGhost
* Белое Привидение/WhiteGhost

Необходимое оборудование и реквизиты:

* Шесть цветных обручей с табличкой - названием жителей страны
* Цветные ленточки
* Шесть волшебных мешочков
* Жетоны-ключики
* Большой золотой ключ
* Большая карта Изумрудного города

героев Атрибуты главных:

* Бутылочка с микстурой льва
* Пучок соломыСтрашилы
* Ошейник Тото
* Башмачок Элли
* Воронка Дровосека
* Косточка людоеда
* Шесть изображений жителей страны
* Красная губная помада
* Шесть больших свечек
* Костюмы для персонажей
* Раздаточный материал для работы на станциях
* Музыкальное оборудование

1 день.

1. Заезд. Размещение.
2. Первый сбор. Презентация.

(*Ведущие выходят под музыку и представляют Виллину*.)

Бастинда:Hello, boys and girls. Is everybody here? Are you ready to start? So, listen, we are going to spend two nice days here in this camp.Thisisoneofourjudgesinthecompetition.

Дровосек: Здравствуйте дорогие друзья, мы рады приветствовать всех участников нашей игры в этом зале. Мы собрались здесь, чтобы отправиться в увлекательное путешествие по стране Великого Гудвина. Мы надеемся, что вы прочитали сказку “Волшебник Изумрудного города” и познакомились с её героями, которых Вы сегодня встретите. ИсейчасмыхотимпредставитьВолшебницуЖелтойстраны - Виллину.

Бастинда: LetmeintroduceFairyLady. Her name is Villina. She is going to tell you the rules and the aim of our competition. Villina, comehere, please.

Виллина(*выходит к ведущим, берет слово и* рассказывает о правилах и цели пребывания..)

Я передаю слово ведущим. Наверное,Вы их узнали - Дровосек.

*(Выходит Дровосек)*

Бастинда:WoodCutter

Вилинда: И колдунья Бастинда

*(Выходит Бастинда)*

Дровосек:. Бастинда - WickedWitch

*(Виллина уходит.Мы представляем героев, персонажи выходят под музыку.)*

Бастинда: And now our heroes. Come here, please. This is…

Дровосек:. Это Стелла-волшебница Розовой страны..

Бастиндаи:Lets say hello to our guests.

Дровосек. Эти сказочные герои будут с нами на протяжении путешествия.

*(Все персонажи уходят под музыку кроме Элли и Тото)*

Дровосек:. Oh, children, what do you think what we are going to do? Are we going to play? Are we going to dance and sing?

Бастинда: And, of course, we are going to speak English.

1. Посвящение - деление на команды.

Бастинда: Children, I know you like to play very much.

*(звучит музыка “Мы в город Изумрудный"…*Лев*и Элли раскладывают по кругу обручис прикрепленными названиями.)*

Бастинда: These hoops are the islands. Your task is to occupy the island you like when the music stops. Lion andElly will show you how to act.

Дровосек: Кругиэтоострова. Сейчас зазвучит музыка — вы организованно

встаете за Львом и Элли и паровозиком двигаетесь по кругу. Как

только музыка остановится, ваша задача занять островок, т.е.

запрыгнуть в обруч. Кто не успел — остается около обруча. Левая

половинка зала выстраивается за Львом и идет по часовой стрелке,

правая за Элли, и идет против часовой стрелки.

*(Лев и Элли под музыку бегут по кругу, музыка останавливается — они в круг)*

Бастинда: Are you ready? Let’s play.

*(В случае,если дети будут занимать места после остановки музыки, Бастинда говорит*

*злобнонепопавшемувкруг*.)

Бастинда:Oh, no, you can’t do it, stay here, I’m a wicked witch.

Дровосек: -Злаяволшебница

Бастинда: You are enchanted now. Youcan’tmove.

Дровосек: Вы заколдованы, Вы не можете двигаться с места. Стойте, где стоите.

Дровосек: Welldone, children. Let’s check. Who is the quickest? Whoisontheisland?

*(В этот момент герои берут мешочки с жетонами и готовятся к выходу) Лев-желтый Людоед-зеленый*

*Элли-красный Страшила-синий*

*Тото-фиолетовый Стелла-розовый*

Бастинда:Children, lookhere! How many pupils are there on each island? Count, please.

Дровосек: Сосчитайте, сколько Вас на каждом острове. Синий остров - поднимите руки, сколько Вас?

*(Дети поднимают руки и отвечают на вопрос)*

Бастинда: The pink island, the green island, the yellow island, the red island, the violet island. Speak English, please.

Дровосек: Attention, please. Our heroes will come to each island and everyone must take a card from the magic bag.

*(Выходятперсонажис мешочками и подходят к каждому острову)*

Бастинда:Ребята — внимание!! Наши герои подошли к Вам с волшебными жетонами, икаждый из Вас вытянет по волшебному жетону. Остальные, кто не успел попасть на остров, будут тянуть жребий.

(Звучит музыка.Персонажи раздают жетоны, оставшиеся жетоны персонажи ссыпают Тото и Элли в плетеную корзину, все кроме них уходят)

Бастинда: Who hasn’t got cards- don’t be upset. Our magic heroes Toto and Ellydiveyou a chance, you may take a card from the magic basket

Дровосек: Ребята, кто не получил жетоны - не расстраивайтесь, наши герои Тото и Элли дадут Вам шанс получить жетон из Волшебной корзины.

(Тото и Элли подходят к заколдованным детям, дети тянут жетоны из корзины)

Those, who have got cards, come up to the necessary island. Look at your cards. The colour of your card is the colour of your island. Let’sstart.

Бастинд:Посмотрите на цвет Вашей карточки, это Ваш билет в нужную страну. Цвет карточки — это цвет вашей страны. Займите свои места.

(Дети занимают островки)

Дровосек:Look here. Imagine: the island is your country and you are the settlers of 1 country and you work and compete together. The colour of the island is your colour and your symbol.

If you are on the blue island, your country is blue and so on.

Бастинда: Это была не просто игра — а деление по командам. Каждый попавший на остров является жителем волшебной страны. Каждая страна имеет название по цвету. Например, синий остров - Синяя страна. Теперь Вы - единая команда. А кто же жители каждого из островов?

Дровосек:Try and guess! Observe your island.

Бастинда: Обследуйте остров и найдите свои имена. Нашли?

Дровосек: Who are you? The Blue Country- say your names.

(Дети говорят свои, названия)

Желтый -gramblers -ворчуны

Зеленый - chatters-болтуны

Розовый- jumpers–прыгуныфиолетовый - whispers-молчуны

Синий - screamers -крикуны

Красный -munchckings-жевуны

Дровосек: Remember the names of your country and its settlers.

Бастинда: Запомните названия своей страны и жителей. Вы получите ленточки с цветом своей страны.

(Кураторы выходят и выдают ленточки)

Дровосек:Let’s continue our game.

(Персонажи помогают построить большой круг)

Бастинда:Мы не можем начать наше путешествие без песни и танца.

Давайтепостроим круг, возьмемся за руки и потанцуем. Выучить танец нам помогут некоторые жители стран и Лев.

Дровосек: Lionandsettlers, comeup . Let's dance. Children, repeat after them.

(Лев с группой встают в центр круга)

Бастинда: Смотрите и повторяйте движения

(Звучит музыка одного куплета. Дети танцуют)

Дровосек: Now, let’s remember the words of the magic song. SayaftertheLion.

Бастинда: Повторяйте слова припева за Львом.

*(Проговаривает слова припева, дети повторяют)*

Дровосек:Well done, children! That’s great! And now let’s sing to the music.

*(Звучит музыка, дети поют припев)*

Дровосек:And now let’s sing and dance at the same time.

*(Звучит музыка, дети поют и танцуют.Лев с группой в центре)*

Дровосек: Wonderful! Excellent! You are the best singers and dancers I’ve ever seen. Youarethebestteams.

Бастинда:А сейчас жители каждой страны займут своё место. Наши герои проводят Вас.

*(Вызывают каждого героя по очереди)*

Дровосек:Scarecrow, come up. Blue Country, raise your hands. Chatters will go with Scarecrow.

*(Страшила уводит детей на место)*

Бастинда:Lion, come up. Yellow country, raise your hands. Grumblers will go with Lion.

Дровосек: Stella, come up. Pink Country.Jumpers'll go with Stella.

Бастинда: Robin Bobin , the Great Eater. Green Country.Munchckings.

Дровосек:Toto.Violet Country.Whispers.

Бастинда:Elly.Red country.Screamers.

Дровосек:You’re the settlers of different countries, but you have the only one aim- to get to Goodwin’s country. You must go through difficult tasks. If you solve the tasks right, you’ll get the magic keys from the Goodwin’s gate to open it.

Don’t lose your keys. It’s better to keep them in the magic bag and the owner of this bag is one of the characters. The more keys you win, the more points you get.The bestteam with the greatest number of keys gets the main prize - the Big Golden Key

(Тото выходит с большим золотым ключом)

Бастинда: Цельнашегопутешествия - попастьвстрануГудвина, Васожидаютсложныепрепятствия. ЕслиВыуспешнопроходитезадание — вы получаете ключики от ворот города. Максимум — 3 за каждое препятствие. Эти ключики помогут Вам открыть ворота Гудвина, чем больше их у вас накопилось — тем больше шансов получить Большой Золотой Ключ. Ведь только он может открыть ворота. Будьте внимательны чтобы не растерять их - складывайте в волшебные мешочкикоторые хранятся у наших героев

*( герои встают)*

4)**Фонетическая разминка,**

5)Оформление карты лагеря

(Выходит Страшила)

Дровосек, Бастинда:Hello!

Страшила:Don’t you forget my name? I’m a scarecrow.

Дровосек,Страшила - Scarecrow will give you the next task.

Страшила:

*(Дает задание: карта лагеря, девиз, представление команды, картинки с рожицами и уходит)*

Бастинда:This task you'll do later. I’m hungry and you? It’s dinnertime now. You may go to your houses and we meet each other after dinner.

Дровосек: Итак, Вы получили еще одно трудное задание, как Вы с ним справились, мы проверим после обеда. Уважаемая Виллина,расскажите нам правила поведения в столовой.

(Выходит Виллина**)**

1. Обед.
2. Второй сбор. Оценка карт.

(Персонажи встречают детей у дверей, дети рассаживаются рядом с ними покомандам, звучит музыка.)

**Дровосек:**Команды занимают места вместе со своими героями.

(Проверить ленточки и наличие героев на местах)

Бастинда: Let’s continue our trip. Butwecan’tstartwithoutoursongandourmagicdance. Don’t you forget them? Lion and our helpers , come here.

(Лев с группой поддержки выходит в середину зала)

ДровосекLet’s make up a circle. Take your hands. Let’s sing and dance.

(Персонажи помогают детям образовать круг, звучит музыка, исполняется танец и песня)

Дровосек: Takeyourseats.

(Персонажи уводят детей на места)

Бастинда: Let’s check up. Are you in the right place? Blue Country, Chatters, raise your hands. Where are you?

Дровосек: Yellow country, grumblers.

Бастинда: Pink country, jumpers.

Дровосек:Green country, munchckings. Where are you?

Бастинда: Violet country, whispers.

Дровосек:Red country, screamers. Scarecrow, come here. Check up your task.

(ВыходитСтрашила)

Бастинда: Whowillgradeit?

Дровосек:Ourjudges,

Бастинда Кто же будет оценивать задание? - Наше жюри.

(Называет и показывает)

Страшила: *(Спрашивает сделали ли они карты и представление команды, затем по очереди вызывает команды. Карты отдают жюри.)* (Страшила уходит)

8) Спортивная игра.

Дровосек:Areyoutired? Let’sgooutandplay.

Дровосек:Я приглашаю сюда предводителя Летучих обезьян.

(Обезьяна выходит под музыку)

Бастинда: Thisisourflyingmonkey. She invites you to the sports competition.

Дровосек: Это наша летучая обезьянка, она приглашает Вас на спортивную игру и расскажет её правила, я передаю ей слово.

*( ЛО объясняет правила)*

Дровосек: Вы все поняли? Сейчас организованно выходим из зала.

1. синий
2. желтый
3. розовый
4. зеленый
5. фиолетовый
6. красный

(Дети уходят из зала, мы обсуждаем карты, рисуем по крестику, кто-то прячет атрибуты: косточка, башмачок, ошейник, воронка, пучок соломы, бутылка смикстурой.)

1. Подведение итогов, оценка карт.

(Дети с персонажами рассаживаются по командам, выходят Страшила и Элли, Тотои Стелла)

Страшила *(Подводит итоги, хвалит.*

*Объявляет результаты представлений команд и выдает жетоны представителямкоманд при помощи Тото и Элли)*

(Все уходят на места, кроме Страшилы )

Бастинда: Children,pay attention. Your results are on the big map. Thepointsarewrittenhere.

Дровосек: Ребята, обратите внимание на карту нашего путешествия, здесь опять появились очки за Ваши первые испытания.

Страшила *(Выдает карты обратно, обращает внимание на объясняет правила ориентирования.)*

1. Спортивное ориентирование.

(Дети уходят на время 20 минут, жюри засекает время)

Страшила:(Спрашивает у команд) Чья это вещь?)

Дети.

А bine-косточка — Людоеда Аshoe-Башмачок - Элли А belt-Ошейник — Тото Воронка —Дровосека

Abundleofstraw - Пучок соломы — Страшилы Abottleofmixture-Бутылочка с микстурой — Льва

(Страшилауходит)

Дровосек: It’s time for supper, isn’t it?

Бастинда: Yes, yes, we want to eat. And you? Let’s meet again after supper at 7 o’clock.

(Выходит Виллина и назначает дежурных)

1. Ужин
2. Третий сбор. Страшилка.

(Дети под музыку рассаживаются по местам вместе с персонажами)

Дровосек:We are glad to see you. We can’t start without our magic song and dance. Lion and helpers, come here.

(Левипомощникивцентре)

Бастинда: Let’s make up a circle. Takeyourhands ,singanddance, please.

(Персонажи помогают сделать круг, дети выходят, поют и танцуют)

Дровосек:Welldone! That’s good. Take your seats.

Бастинда: It’s getting dark. I’m afraid and you?

Дровосек: Oh, yes.

(Tото выключает свет на несколько секунд, Черное Привидение выход к ведущим за это время. Включается свет, ведущие удивляются)

Дровосек, Бастинда:Oh, whoareyou?

Дровосек:Are you scared?

Бастинда: Oh, no. I know this ghost. It’s name is Black Ghost.

Дровосек:Black Ghost? Why have you come to our place?

Бастинда: Зачем ты здесь?

Черное привидение*. (Рассказывает правила страшилки)*

(Персонажи организованно выводят детей из зала по странам. Действующие лица страшилки уходят на свои посты. Участник страшилки рисует помадой на щеке символ одному представителю по окончании задания:За плохое поведение или невыполнение задания снимается Жетон Жизни - всего три за всю игру у команды)

Черное привидение.(Подводит итоги страшилки)

1. Костер.
2. Педсовет.

2 день.

1. Подъем.
2. .Завтрак. 9.00-9.30

3.) Приветствие. ( Сбор в 10.00)

Ребята садятся по командам.

Ведущие в центре стоят и приветствуют собравшихся.

Звучит музыка (песня “ Мы в город изумрудный идем”).

Дровосек. Good morning, children! How are you today?

(Ведущие no очереди обращаются к конкретной команде, называя ее).

... What about your horror game?

... How did you play it?

Бастинда: Как вы в нее поиграли?

Дровосек:With a success?Were you a success?

Бастинда: Успешно?

Дровосек: Wasthegamefunny?

Бастинда: Игра была смешной?

Дровосек: Was it real fun?

Бастинда: Игра была по настоящему смешной?

Дровосек: Weren’tyouafraid?

Бастинда: Вы не испугались?

Or maybe scared ?

Were you pleased with it?

Didyoulikeit?

Бастинда: Вам понравилась игра?

4.) Подведениеитоговпредыдущегодня. ( 10.00-10.30)

Бастинда: Let us see how many points you got (every team got) for the previous day?

Дровосек: Давайте посмотрим, сколько баллов получила каждая команда за предыдущий день.

Бастинда: Have a look at our map of Traveling.

Дровосек: Давайте взглянем на нашу карту путешествий.

Бастинда:Let’ssee. Whofailed?

Дровосек: Давайте посмотрим, кто потерпел неудачу?

Бастинда:Nobodydid.

Дровосек: Никто.

Бастинда:All teams were a success.

Дровосек: Все команды успешно выступили, показали себя.

Бастинда:Welldone.

Дровосек: Мы предоставляем слово нашему жюри.

( Стелла и Беллина выходят.Они подводят итоги спортивной эстафеты иориентирования и общие итоги).

Бастинда:But our journey hasn’t finished yet.

Дровосек: Но наше путешествие еще не закончилось. Чтобы продолжить наш путь и чтобы он был удачным необходимо исполнить ритуальную песню и танец. Просим всех встать в круг. Приглашаем наших помощников во главе со львом.

(Персонажи со своей командой входят в круг. Звучит музыка, они танцуют и поют.Садятся)

5.) Играпостанциям. (10.30-12.00)

Бастинда:What you are today is very important and rather difficult.

Дровосек: To, что вы должны сделать сегодня очень важно и довольно трудно.

Бастинда:You are to show your knowledge in English.

Дровосек: Вам придется показать ваши знания в английском языке. Вы должны пройти 6 станций и выполнить трудные задания.

We'll give you the lists, which you will put your score in , when you get your points.

Бастинда: Для этого мы дадим вам маршрутные листы ( показать маршрутные листы), в которых обозначены все станции и порядок их прохождения. В эти маршрутные листы вам будут записывать заработанные баллы (очки).

Дровосек: Now will one person (pupil) from each team come and take it.

Бастинда: Мы просим по одному человеку от каждой команды подойти и взять лист TheBluecountry, theYellowcountry и т.д.

( Ребята подходят, берут маршрутные листы и знакомятся с ними ).

Дровосек:Open your lists and find out which is your turn and what is your time to pass (to take part in competitions).

Бастинда: Откройте свои маршрутные листы и вы найдете в них порядок следования и время прохождения станций (соревнований)

Дровосек: Good Luck, children! We wish you a great success. Our main characters of Goodwin’s Land are waiting for you.

Бастинда: Удачи Вам, ребята! Мы желаем вам большого успеха! Герои нашей сказочной страны ждут вас на станциях.

(уход команд с кураторами под музыку).

6)Общий сбор. (12.15-12.20)

( все садятся под музыку.Представители каждой команды отдают маршрутные листыжюри и ведущие говорят).

Дровосек: Пока наше жюри подводит итоги, мы хотим еще раз проверить вашу эрудицию, смекалку, сообразительность. Давайте поработаем с картой. Вызываем Элли.

Бастинда и Дровосек *( загадывают загадки на 10 минут)*

Дровосек:Our journey has come to the end and the most exciting moment is coming.

Бастинда: Наше путешествие подошло к концу и наступает самая торжественная минута.

Дровосек: Soon we'll see what team will be the winner.

Бастинда: Скоро мы узнаем , какая команда стала победительницей.

Дровосек: What team will get the “Golden Key and will be the first to enterthe

EmeraldCity(Goodwin’sCity).

Бастинда: Какая команда получит Золотой ключ и первой войдет в Изумрудный город

( Звучатфанфары).

Дровосек:Attention, please! Our jury is speaking!

Бастинда:Внимание! Говорит жюри!

(Жюри объявляет результаты игры по станциям и общие итоги, называется команда победительница). Вся команда подходит к ведущим.Звучит торжественная музыка.